**Atividade 2 – Estudo das metodologias de desenvolvimento de *software* para o projeto de biblioteca**

Leia o enunciado da atividade e, com base nas informações do contexto, responda às seguintes questões:

|  |
| --- |
| **1.** Com relação à metodologia em cascata, quais as vantagens e desvantagens que essa metodologia apresenta? Considerando as características do sistema presentes no contexto do enunciado, há viabilidade de aplicar nele a metodologia em cascata? |
| **O modelo cascata tem como características ser dividido em cinco etapas: levantamento de requisitos, projeto, implementação, realização de testes e manutenção do sistema. Sendo necessário finalizar todas as atividades de uma etapa para seguir para a próxima, o tornando inflexível e difícil de ser aplicado em projetos longos, sendo uma desvantagem. Em contrapartida quando aplicado em projetos rígidos, cada fase possui entregas e análises específicas, e facilita o gerenciamento e o controle por ter um gerenciamento de tempo melhor. É inviavel ser aplicado no projeto pois o projeto teria que estar todo pronto para fazer o teste, o que não pode pelos curtos prazos.** |
| **2.** Descreva as vantagens e desvantagens da aplicação da metodologia ágil Kanban e comente a viabilidade para o projeto. |
| **Conforme as atividades vão sendo realizadas, elas irão trocar de lugar dentro do kanban até que sejam concluídas, disponibilizando dados atuais de cada projeto, permitindo um maior controle dos processos e das atividades. Isso potencializa a produtividade, pois encurta caminhos e torna cada execução mais direcionada. As desvantagens são que se algum imprevisto acontecer, compromete o resto do funionamento do projeto, se um tarefa depender de outra para ser concluida, torna o projeto lento, e a falta de disciplina dos colaboradores também pode afetar todo o sistema. É viavel de ser aplicado se tiver bom comprometimento dos envolvidos no projeto, e direcionamento do scrum master.** |
| **3.** Considerando a metodologia Scrum:   1. Indique vantagens e desvantagens de utilizá-la no contexto apresentado.   **As principais vantagens do scrum está na sua flexibilidade e adaptabilidade ao projeto e grupo de trabalho, pois junto com a colaboração e comunicação da equipe, pode haver aprimoramentos internos no projeto, novas ideias podem surgir e serem aplicadas. Há também uma maior transparência e visibilidade. É por ser ágil, a entrega é mais rápida. Entretanto pode ter funções desordenadas, já que as pessoas têm papéis indefinidos, pode gerar desalinhamento no que ser feito, e a riscos de ter prazos incertos, diante da possibilidade de alterações e mudanças de prioridades os prazos podem ficar inconsistentes, atrapalhando a entrega do produto.**   1. Considerando a descrição da equipe, descreva quem poderia desempenhar cada um dos papéis previstos em uma rotina da metodologia Scrum.  |  |  | | --- | --- | | **Product Owner** | **Pessoa específica da biblioteca** | | **Scrum Master** | **Gerente não programa mas coordena** | | **Desenvolvimento** | **Designer, Desenvolvedores desktop e web.** | | **Stakeholders** | **Testadores** |  1. Considerando *sprints* de duas semanas, preencha a tabela a seguir com as cerimônias do Scrum que aconteceriam nos dias do *sprint*:  |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | Semana 1 | Semana 2 | | Segunda-feira | **Planning, definindo as primeiras user storys (cadastramento de publicações, registro de empréstimos, relatórios dos empréstimos)** | **Daily** | | Terça-feira | **Planning poker (cadastramento de publicações, registro de empréstimos, relatórios dos empréstimos) previsão data de entrega e Daily** | **Daily** | | Quarta-feira | **Daily** | **Daily** | | Quinta-feira | **Daily** | **Sprint Review** | | Sexta-feira | **Daily** | **Sprint retrospective** |  1. Partindo das prioridades do sistema, sugira três tarefas (*user* *stories*) para a primeira semana de desenvolvimento. Em cada tarefa indique para quem servirá a funcionalidade e o motivo da tarefa.  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Eu, como um:  **Funcionário da biblioteca** | | Quero:  **Ter acesso cadastramento de publicações** | | De modo que:  **Possa adicionar/editar o cadastro de livros da biblioteca.** | | | |  | | --- | | Eu, como um:  **Funcionário da biblioteca** | | Quero:  **Ter acesso registro de empréstimos** | | De modo que:  **Visualize os registros de empréstimo do usuário** | | | |  | | --- | | Eu, como um:  **Funcionário da biblioteca** | | Quero:  **Ter acesso aos relatórios dos empréstimos** | | De modo que:  **Possa visualizar uma lista com todas as publicações em empréstimo.** | | |

Oi Ana, boa tarde! Tudo certo por aí?

Acabei de corrigir seu envio. Está ótimo! ☺

Tem somente alguns detalhes que deixo como observação:

\* Os stakeholders são os usuários finais do produto, funcionários e clientes da biblioteca num geral.

\* O planning poker é uma forma de realizar o planning, logo, não tem um dia específico pra ele além do dia do planning no primeiro dia. Na sua tabela, o planning poker poderia ter sido substituida por mais um daily.

Como todo o restante está ok, estarei lhe aprovando! ☺

Qualquer coisa que precisar, só chamar.

att. Tutora Isabelle